

原神0氪玩家必练角色推荐：这些免费角色让你轻松闯荡提瓦特

在《原神》这款广受欢迎的开放世界冒险游戏中，免费角色同样拥有强大的战斗潜力和独特的机制，只要搭配得当，即便是0氪玩家也能闯荡提瓦特大陆。许多新人玩家在初入游戏时，面对众多角色常常感到迷茫，不知道哪些免费角色值得投入资源培养，能够最大化地提升队伍的整体强度。实际上，游戏内存在一些即使不投入一分钱，也能通过剧情赠送、新手卡池保底或元素方碑解锁的角色，他们凭借出色的泛用性、易获得的培养材料以及强大的技能组合，成为了0氪玩家队伍中不可或缺的核心。本文将深入分析当前版本下，最适合0氪玩家优先培养的角色，并结合实际游戏体验，为你提供清晰的角色选择思路和培养建议，让你在提瓦特大陆的旅途中少走弯路，玩得更轻松、更开心。

早期开荒必备：那些免费但实力不俗的战将

对于刚接触《原神》的玩家来说，早期队伍的构建至关重要。幸运的是，游戏提供了几个非常给力的免费角色，他们不仅能帮助你顺利完成新手任务和探索初期地图，还能在后续的深境螺旋等挑战中发挥重要作用。首先，安柏虽然常被玩家戏称为“亲女儿”，但其独特的弓箭蓄力攻击与火元素附着能力，配合元素战技“爆裂箭”和元素爆发“落箭如雨”，在解谜、触发机关以及对抗特定敌人（如冰史莱姆、遗迹守卫）时有着无可替代的优势。虽然单体输出可能不高，但她能点燃草地制造烈焰，为后续的元素反应铺垫，是早期不可多得的火元素角色。

紧随其后的是凯亚，这位冰系角色是冒险等级15级后即可免费获得的。凯亚的元素战技“冰霜刀锋”能快速造成范围冰元素伤害，并附着冰元素，其元素爆发“严寒之触”则能持续在角色周围释放冰锥，配合普攻或水元素角色，可以轻松触发“冻结”反应，这是早期控制敌人、稳定输出的最有效手段之一。他的长按普攻也能造成范围冰伤，加上E技能和Q技能的冰伤加成，让他在队伍中能打出不俗的辅助和控制效果。

丽莎是另一位早期就能获得的免费角色，作为雷元素法器角色，她擅长远程输出和AOE伤害。元素战技“闪电套索”能造成单体雷伤，长按则能蓄力释放范围雷伤，并造成扩散反应。元素爆发“电气”则能召唤一个持续对范围内敌人造成雷元素伤害的区域。尤其是在对抗水元素敌人或触发“感电”、“超载”反应时，丽莎能发挥出奇效。她的培养成本相对较低，前期就能打出不错的雷元素覆盖。

元素反应的基石：0氪玩家的元素主力

在《原神》中，元素反应是战斗的核心，而一些免费角色正是构建高效元素反应队伍的基石。香菱，这位锅巴与旋火轮的拥有者，是许多0氪玩家队伍中的绝对主力。通过深境螺旋2-3层即可免费获得，香菱的元素爆发“旋火轮”能召唤一个围绕自身旋转的巨大火轮，造成持续的高额火元素伤害，并且可以与水、冰、雷元素触发“蒸发”、“融化”、“超载”等反应，其伤害倍率即使在后期也依旧可观。配合她的元素战技“风火轮”，能进一步增强输出能力。培养香菱，能为你的队伍提供稳定的火元素附着和爆炸性的输出。

旅行者（风/岩），也就是玩家自身，在前期是无可替代的存在。风系旅行者拥有元素战技“风灵作成”，能够聚怪并将敌人吹飞，配合元素爆发“尘卷风”，可以扩散吸入的元素，造成二次伤害，是早期非常实用的聚怪角色。而切换到岩元素后，旅行者可以使用元素战技“荒星”召唤岩石，造成范围岩伤并形成可站立的岩脊，元素爆发“碎石陨”则能召唤陨石造成大量岩伤。岩系旅行者还能与其他岩元素角色协同作用，触发“结晶”反应，提供护盾。根据队伍需求，选择合适的元素形态，旅行者都能提供独特的功能性。

角色搭配与实战建议

0氪玩家在角色选择上，应优先考虑那些能够提供稳定元素附着、聚怪能力或高倍率元素爆发的角色。例如，以香菱为主C，搭配凯亚或重云（如果能通过祈愿获得）打出“融化”反应，再配合一个水元素辅助（如芭芭拉，她也是早期赠送的角色），就能构成一套相当不错的冻结+融化队伍。安柏和丽莎则可以在特定场景下发挥奇效，如安柏用于引燃草丛配合香菱打超载，丽莎则在对付大量敌人时提供AOE输出。

需要注意的是，虽然这些免费角色都很强大，但培养资源（摩拉、经验书、突破材料）是有限的。因此，在早期阶段，建议玩家集中资源培养1-2个核心输出角色（如香菱）和1-2个辅助/副C角色（如凯亚、旅行者），并根据队伍需求逐步补充。同时，也要关注装备的搭配，特别是圣遗物。即使是免费角色，if you can equip them with decent 4-star artifacts with good main stats, their performance will be significantly improved. 优先考虑攻击力、暴击率、暴击伤害、元素伤害加成等属性。

培养误区与注意事项

许多新手玩家容易陷入一个误区，即认为免费角色不如付费角色，因此不愿投入资源。但实际上，《原神》的设计非常平衡，许多免费角色的上限非常高，甚至在某些领域超越了部分五星角色。例如，香菱的“旋火轮”在精炼后的表现，足以媲美很多强力五星副C。

另一个需要注意的点是，不要过度追求“阵容最优化”，尤其是在游戏早期。前期玩家角色和装备都比较匮乏，硬性要求完美阵容反而会影响游戏体验。重要的是理解每个角色的机制，并根据自己拥有的角色和遇到的敌人灵活调整队伍。比如，当面对大量小型敌人时，聚怪角色（如风主）的价值就远大于单体高伤角色。

最后，装备和天赋升级是提升角色强度的关键。对于0氪玩家而言，即使抽到好的四星或五星角色，如果没有相应的资源去升级他们的天赋和装备，其战斗力也会大打折扣。因此，合理规划资源，优先升级核心角色的关键技能（如香菱的元素爆发），并为她搭配合适的圣遗物，是提升队伍整体实力的有效途径。

FAQ

* 0氪玩家最优先培养的角色是谁？

如果以输出能力和泛用性来衡量，香菱绝对是首选。她的元素爆发“旋火轮”伤害极高，并且能完美配合多种元素反应。

* 凯亚和丽莎哪个更值得练？

凯亚在前期提供稳定的冻结控制和副C输出，丽莎则擅远程AOE和雷元素触发。如果你需要控制和冰伤，凯亚更优；如果你需要远程输出和雷元素覆盖，丽莎是更好的选择。两者都可以根据队伍需求选择培养。

* 风主和岩主哪个更好用？

风主的核心价值在于聚怪，非常适合对抗大量散乱的敌人。岩主则提供护盾和岩元素站场输出，可以配合结晶反应提供生存能力。在早期开荒阶段，风主的聚怪能力通常更受欢迎。

