# B站更新60帧：画质与流畅度的双重升级体验

最近不少用户在B站观看视频时发现，部分高清内容开始支持60帧播放，尤其在体育赛事、游戏实况和动作类动画中尤为明显。这并非系统误判，而是B站近期对视频编码与播放策略的一次实质性优化——真正实现了60帧高帧率播放。对于追求沉浸感与流畅度的观众而言，这一变化意味着更接近真实动态的视觉体验。但值得注意的是，并非所有视频都自动开启60帧，也并非所有设备都能完整呈现，理解其背后的逻辑才能避免误解。

## 60帧到底意味着什么？

60帧指的是每秒显示60张画面，相比传统的24帧或30帧，能显著减少画面拖影与跳帧现象，尤其在快速运动场景中表现更自然。比如《咒术回战》第二季中高速战斗镜头，60帧模式下角色挥刀轨迹更连贯，转场更顺滑。但需明确的是，60帧并非“所有视频都会自动变快”，它只是提升了画面刷新频率，不会改变原片节奏。若视频本身是30帧制作，强行升至60帧只会通过插帧算法补帧，反而可能造成“塑料感”或不自然的过渡。

## 哪些视频能开60帧？如何判断？

目前仅部分经过特殊编码处理的视频支持60帧，主要集中在B站官方合作的高质量内容，如独家引进的番剧、纪录片、电竞赛事直播以及部分UP主主动上传的高规格版本。普通用户上传的视频即使画质清晰，也未必具备60帧能力。判断方法很简单：在播放界面右上角查看“画质”选项，若出现“60帧”或“高帧率”字样，且当前播放设置允许，则可手动切换。此外，部分手机端（如小米、华为等）在开启“高帧率模式”后，会自动识别并启用60帧流。

| 视频类型 | 是否支持60帧 | 备注 |

|----------|----------|------|

| 官方引进番剧 | 是（部分） | 需为高规格版本 |

| 电竞赛事直播 | 是 | 实时流通常为60帧 |

| 普通用户上传 | 否 | 除非特别标注 |

| 纪录片/影视 | 视情况而定 | 高清版可能性大 |

## 设备与网络要求：不是所有手机都能跑起来

60帧对设备性能有一定要求。低端机型在播放60帧视频时可能出现卡顿、发热甚至自动降帧。安卓系统中，部分厂商的视频播放器会强制限制帧率以节省功耗；iOS设备则相对稳定，但同样受屏幕刷新率影响。若你的手机屏幕最高仅支持90Hz，那么60帧虽可播放，但无法体现更高帧率的优势。此外，网络波动也可能导致播放器自动降级至30帧以保证流畅性，尤其是在移动网络环境下。

## 常见误区：60帧≠更清晰，也不等于更快

很多人误以为60帧就是“画质更好”，其实不然。帧率与分辨率是两个独立维度：60帧提升的是流畅度

，而清晰度取决于码率与原始画质。一个1080p的60帧视频，可能比4K的30帧看起来更顺滑，但细节仍不如后者丰富。另外，60帧并不会让视频“加速播放”，也不会改变原片时间长度。如果感觉“太快”，可能是心理错觉，或是播放器设置了倍速。

## 如何正确使用60帧功能？

建议优先在固定设备（如电视、平板或高性能手机）上尝试60帧模式，避免在低性能设备上强行开启。同时，关闭自动画质调节，手动选择“高清”或“超清”+“60帧”组合，确保系统不会因网络波动自动降级。若发现某些视频明明有60帧选项却无法开启，可能是该视频未完成编码处理，或平台尚未推送更新。

> 常见问题

> 问：为什么我开了60帧，画面还是卡？

> 答：可能是设备性能不足或网络不稳定，建议切换至Wi-Fi并降低其他后台应用占用。

>

> 问：60帧会影响电池续航吗？

> 答：是的，高帧率播放会增加处理器负载，尤其在长时间观看时，耗电速度明显加快。

>

> 问：60帧适合看所有类型的视频吗？

> 答：不适合。静态讲解类、慢节奏纪录片等，60帧优势不明显，反而可能因过度平滑产生违和感。